

## INHOUD TRAINING

### Inventor Large Assembly, 1 dag klassikaal

#### **Introductie**

- Definitie Large assembly
- Commando's in het assembly panel
- Opstarten van de assembly omgeving

#### **System settings & Inventor Application settings**

- Grafische drivers
- Hardware update
- Geheugen management
- View settings

#### **Assembly Features**

- Assembly Constraints
- Component pattern
- Mirror assembly
- Copy assembly
- Replace components
- Find Tool
- Selection

#### **Browser Settings**

- Arrange browser items
- Visibility status
- Representation Folder
- Promote & Demote

#### **Planning & Organisatie**

- Planning van een ontwerp
- Vastleggen van aanwezige kennis
- Aanmaken van een Sub-assembly structuur
- Vastleggen van de ontwerp intentie

#### **Project Definities**

- Projectfiles voor Large Assembly modelling
- Projectstructuren
- Sharing data
- Naamgeving

#### **Verschillende ontwerpprincipes**

- Bottom to top Design
- Middle out Design
- Layout/ Skeleton / Envelope

#### **Bestaande data als uitgangspunt**

- Derived Parts
- Derived Assembly Occurrences

#### **Optimaliseren Complexe Assembly modellen**

- Design View Representations
- iMates to Constrain Parts
- Content Library
- Adaptiviteit

#### **Design Views en Positional Representations**

- Aanmaken Design Views
- Positional Representations
- Component selectie methoden
- Design Views in IDW

#### **Constraints**

- Motion Constraints
- Transitional Constraints
- Drive Constraints
- Contact Set

#### **Best Practice, Tips & Tricks**

- Real-life voorbeelden uit de praktijk
- Beproefde technieken uitgelegd
- Detaillering niveau aangepast voor productie en lay-out

- 
- .
- \* De inhoud van deze training is afgestemd op de nieuwste software versie.
- \* Er kunnen wijzigingen en toevoegingen in zitten die niet genoemd zijn.